

フェザーウェイト・フィエスタ
*Featherweight
Fiesta*



映えるセルフィー(自鶏り)をトリましょう!

内容物 - P.2

ゲームのルール - P.3

協力ゲームのルール - P.8

参照 - P.12

6+





フェザーウェイト・フィエスタ

Featherweight Fiesta



みんなセルフィー（自撮り）が大好きですよね？ 実は鳥たちもセルフィー好きなんです！
とっても楽しそうに電線から電線に飛び移っては最高の1枚を撮るためにポーズを決めてセルフィーに夢中になっているのです。

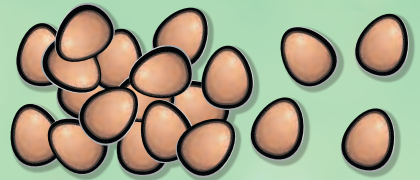
内容物



電柱…3本



電線…1本




卵…20個

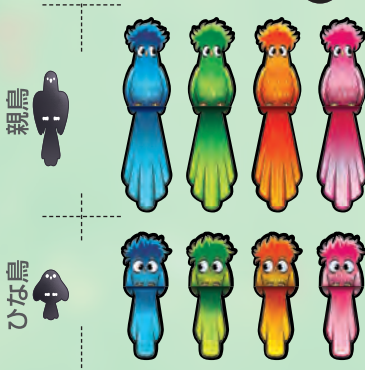



セルフィー・カード…24枚

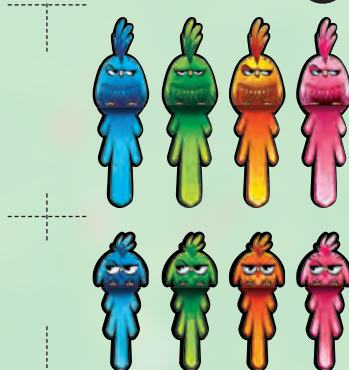



スマートフォン・トークン…6枚

トレブリフ家 



コーブクリート家 



ポルキー家 



3家族の鳥・・・24羽

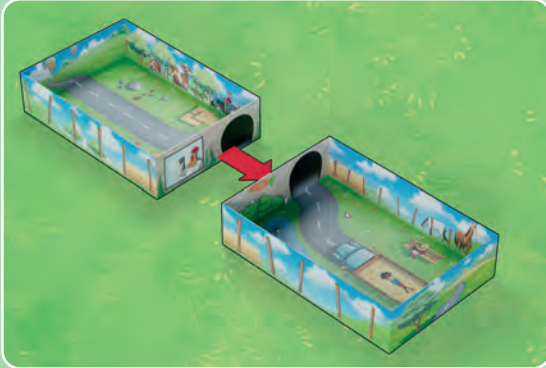
ゲームのルール

ゲームの目的

セルフイー・カードに描かれているポーズを再現して、最も多くのポイントを獲得しよう！

準備

プレイヤーはプレイエリアを挟んで向かい合って座ります。



箱と蓋を図のように内部に絵描かれえた画が見えるようにプレイエリアの中央に置きます。トンネルがつながるように箱の短辺をくっつけてください。



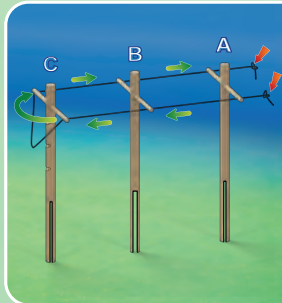
電柱を建てましょう。図のように箱と蓋がつながる短辺の真ん中に2つを挟むように1本の電柱を差し込み、残りの2本は両端の反対側に対角線を作るように差し込みます。これで3本の電柱が斜めに一直線に並びます。電柱を差し込む場所は薄く白いラインが目印に敷かれていますので確認してください。

ヒント

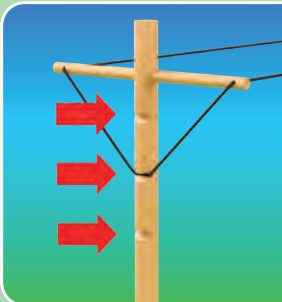


注意!

真ん中の電柱は、2枚の壁を挟めるように溝の幅が大きくなっています。



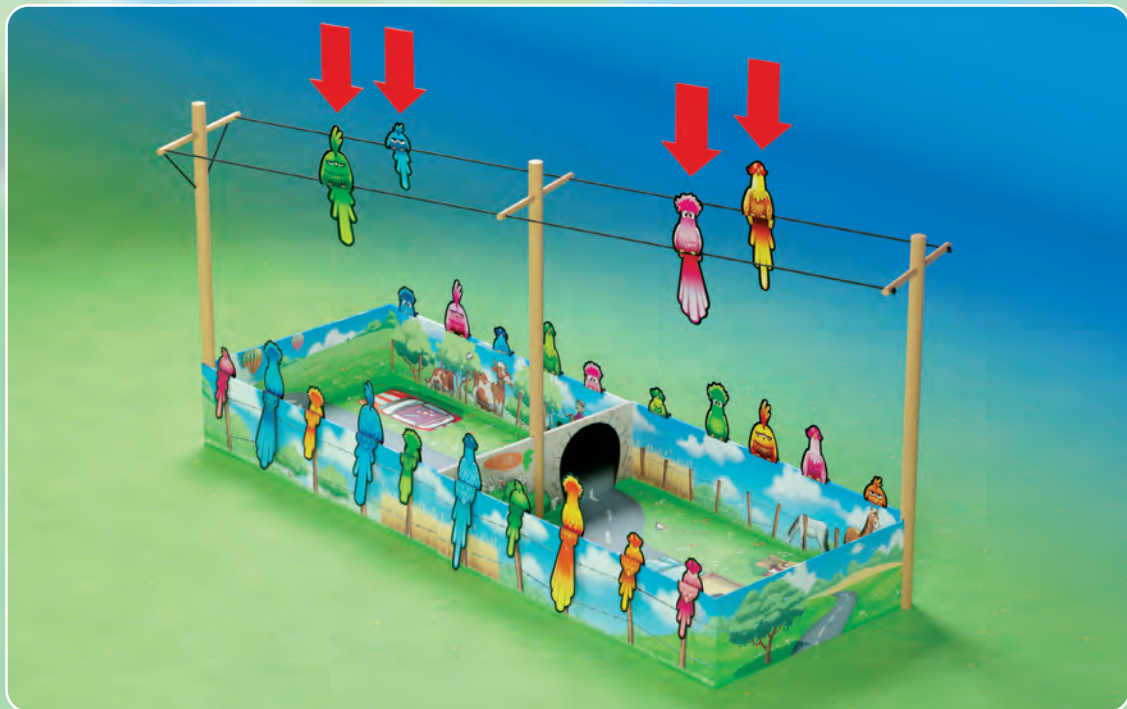
電柱に電線を通しましょう。ひもの片端を結び、電信柱 A-B-Cの穴にそのひもを通して左図のように繋げてください。最後にひもの端を結んで固定します。



1つの電柱には切り込みがあります。これは電線の張り(きつさ)を調整するもので、きつい張りほど難易度が上がります。この柱は電線の端を結んでいない方に建ててください。



鳥が電線に安定するように尾を斜めにするなど調整しましょう。



4色の鳥を選んで電線の4カ所に乗せてください。

残りの鳥たちは、箱の外側に描かれた杭に止まるように好きな順番で乗せてください。

遊び方

バードコール（鳥の鳴き声）が1番上手なプレイヤーからスタート。
時計回りでゲームを進めましょう。



セルフイー・カードを裏面に記載されているレベル（2・3・4・5羽）ごとに4つの山に分け、プレイヤーの手が届くところに置いてください。



各プレイヤーにレベル2のカードを1枚、レベル3のカード1枚、卵3個を配ります。残った卵は、セルフイー・カードの隣に置いておいてください（卵の山）。

このゲームには、大きく分けて2つのフェーズがあります。

- 電線にとまる・ポーズをとる
- 巣へ飛び立つ



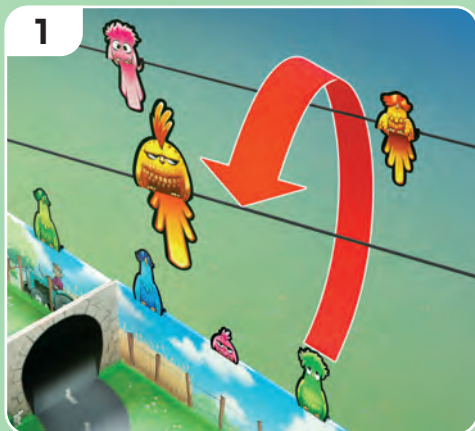
フェーズ1 電線にとまる・ポーズをとる

あなたの番が来たら、次のどちらかのアクションを起こすことができます。

鳥を移動する  または 卵を取る 



「鳥を移動する」場合、次の2つのどちらかの作業をします。



1 箱の縁から鳥を1羽取って、電線の好きな場所にさせる



または

2 電線に乗っている鳥を1羽取って、4カ所の電線のうち元とは別の場所へ移動させる



ゲームが進んでくると、電線は混み合ってきます。そうになると、自分が選んだ鳥を電線に乗せるために最善をつくさなくてはなりません！そのためには他の鳥を「押す」ことも必要となります。ただしこの場合、新しく配置する新しい鳥を使って押さなくてはなりません。

警告



鳥を落としてしまった場合、落としたプレイヤーの対戦相手の人たちは卵を残りの山から1個づつ受け取ることができます。落とした鳥は、箱の支柱の上に戻してください。

例・・・2羽の黄色いひな鳥の間に新しい鳥を乗せようとして、サイモン君は2羽のひな鳥を地面に落としてしまいました。その場合、落ちてしまった鳥を箱の縁の支柱に戻します。時計回りに次の人の番になり、サイモン君の対戦相手は全員山から卵を1個ずつ取ります。

「鳥を移動する」場合、あなたの卵を使えば自分の番を拡張（延長）することができます。卵を1個使うと、1羽移動させることができます。



「卵を取る」場合、次の作業をします。

- ・卵を山から1個取る
- ・ボーナスアクション（手持ちのカードを1枚捨ててカードの山から1枚引くこともできます）



フェーズ1のアクションを行った後、手持ちのセルフィーカード2枚のうちどちらか1枚を完全に再現していたら、「セルフィー！」と叫んでそのカードを自分の前に置きます。そして新しいカードをどの山からでも好きに1枚引くことができます。



鳥の動きから目を離さないようにしましょう！

あるプレイヤーの番が終わったときに、同じセルフィー・カードを持っている他のプレイヤーも、そのカードを完成させることができます。そして、そのカードを自分の前に置き、新しいカードをどの山からでも自由に1枚引きます。カードの裏に書かれている数字は、そのセルフィーに何羽の鳥が必要かを表しています。この数字は、ゲーム終了時にもらえる得点にもなります。

注意：自分の番でも対戦相手の番でも、各プレイヤーは1回に1枚しか「セルフィー」を撮ることができません。

例・・・いまはジョセフ君の番です。彼はセルフィー・カードを完成させ、自分の番を終えました。ジョセフ君が鳥を移動させたことで、キャロラインちゃんは自分のカードを2枚とも完成させることができる状態になりました。キャロラインちゃんはどちらのカードを完成させるかを選び、その後カードを新しく引くことになります。

そして時計回りでゲームを続け、次のプレイヤーに順番が回ります。

重要



直前に動かされたばかりの鳥を動かすことはできません。

「電線にとまる・ポーズをとる」フェーズは、プレイヤーが箱の縁から最後の鳥を取るか、最後のセルフィー・カードが引かれたときに終了します。このフェーズはこのどちらかを行ったプレイヤーのターンが終わったときに終了します。

フェーズ2 巣へ飛び立つ

ゲームはまだ終了しません。「巣へ飛び立つ」フェーズに入ります。ここでは鳥たちが飛び立ち、それによって得点が加算されることがあります！このフェーズを始める前に、電線に1羽だけで乗っている鳥を取り除きます。



フェーズ1を最後にプレイした人の左隣の人から順番に鳥の尾を優しく引っ張り、それを離します。電線に1羽だけ残るように、鳥を飛び立たせましょう。

成功したら最後に残った鳥を取り、ボーナスとして持っているセルフイー・カードを1枚完成させることができます。セルフイー・カードが残っていない場合は、代わりに卵を1個取ります。

これを鳥がいなくなるまで続けます。自分の番になったら4カ所の電線のうち、どれを選んでもかまいません。前のプレイヤーと同じ場所を選ぶ必要はありません。

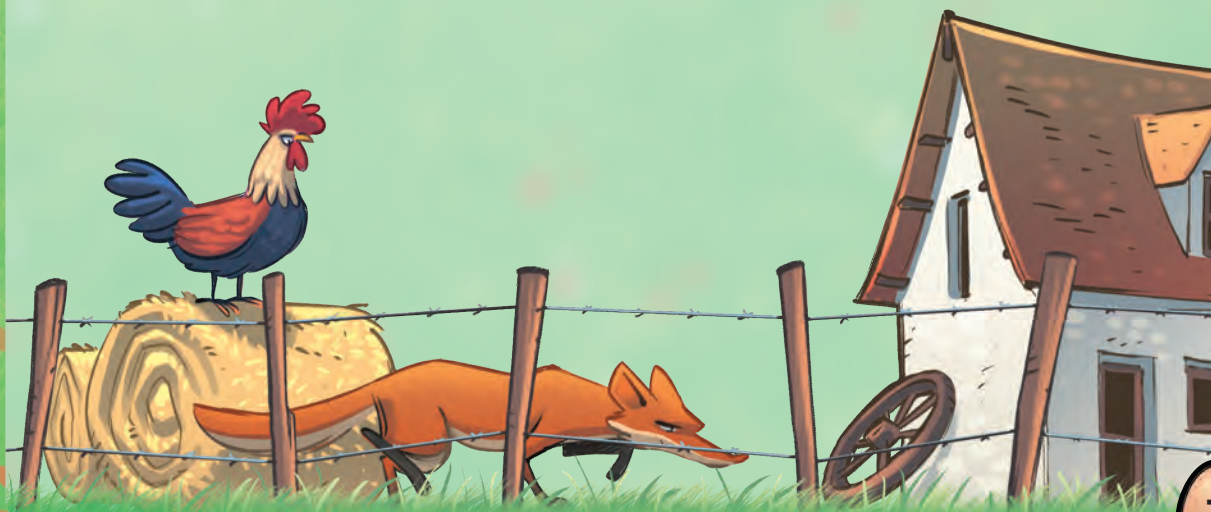
ゲーム終了

電線から1羽も鳥がいなくなったらゲーム終了です。完成したセルフイー・カードに書かれている点数を計算します。使わなかった卵があれば1個につき1点獲得します。最も多くのポイントを獲得したプレイヤーが勝利となります（複数人いれば同率1位）。

注意



- ・「鳥を移動する」際に、鳥を箱の縁に移動させることはできません。
- ・「セルフイー」を撮るのは1回に1枚までです。
- ・鳥と電柱の間に何も無い場合は、どのくらい離れているかは関係なく鳥が電柱の隣にいることとします。
- ・ヒント：箱の中で電線が絡まないように、片付けるときには電線を電柱に巻きつけておくとよいでしょう。



協力ゲームのルール

BRO?!



争うことは忘れよう! 最高のセルフイーを撮るために、協力してプレーしよう!
このモードでは鳥たちが協力して、より映える写真を撮ります。

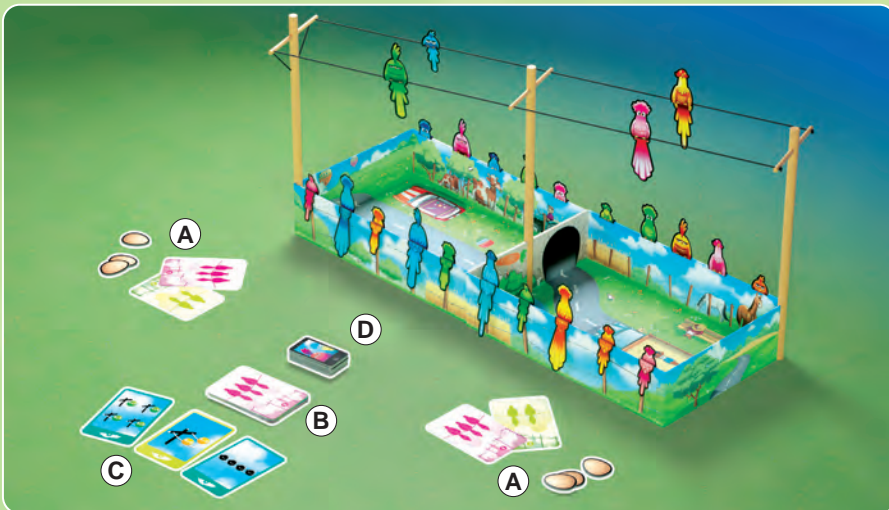
ゲームの目的

セルフイー・カードに描かれているポーズを再現して、最も多くのポイントを獲得しよう!

準備

- 各プレイヤーにレベル2カード1枚、レベル3カード1枚、卵3個を配ります。 **A**
- 残った卵はこのゲームでは使用しません。協力ゲームでは卵を獲得することはできません。残ったセルフイー・カードはよく切って1つの山にします。 **B**
- 山から一番上の3枚を引き、みんなに見えるように表向きにして置きます。これは全員が共有するセルフイーです。 **C**
- 6枚のスマートフォン・トークンの山を作ります。 **D**

このゲームには、大きく分けて2つのフェーズがあります。



注意




初めて遊ぶ場合はレベル5のカードは使わないで遊びましょう。
慣れてきたらレベル5のカードを追加してみましょう。

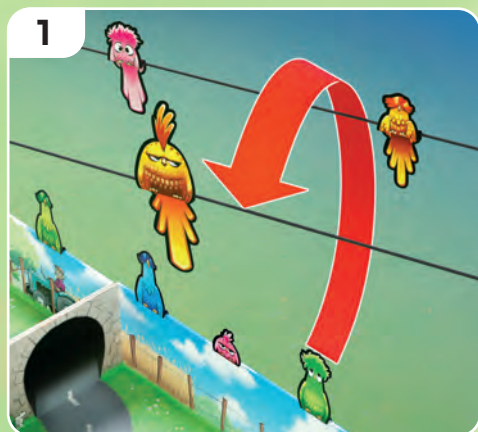
遊び方

- ・ 電線にとまる・ポーズをとる
- ・ 巣へ飛び立つ

フェーズ1 電線にとまる・ポーズをとる

協力ゲームでは、箱の縁から鳥を取って電線に乗せます。①

鳥を箱の縁から電線に移動させた後、を1個またはそれ以上使って、電線にすでに乗っている鳥を移動させることもできます。②



そして




ゲームが進んでくると、電線は混み合ってきます。そうになると、自分が選んだ鳥を電線に乗せるために最善をつくさなくてはなりません! そのためには他の鳥を「押す」ことも必要となります。ただしこの場合、新しく配置する新しい鳥を使って押さなくてはなりません。

注意!



電線から落ちた鳥は飛んで行ってしまうので、ゲームで再び使うことはできません!

例・・・2羽の黄色いひな鳥の間に新しい鳥を乗せようとして、サイモン君は2羽のひな鳥を地面に落としてしまいました。その場合、落ちてしまった鳥は飛び去ってしまい、ゲームで使うことはできません。

セルフイーを撮れるのは、順番のプレイヤーが共有のスマートフォン・トークン  を使用した場合のみです。使用したトークンを再び使うことはできません。

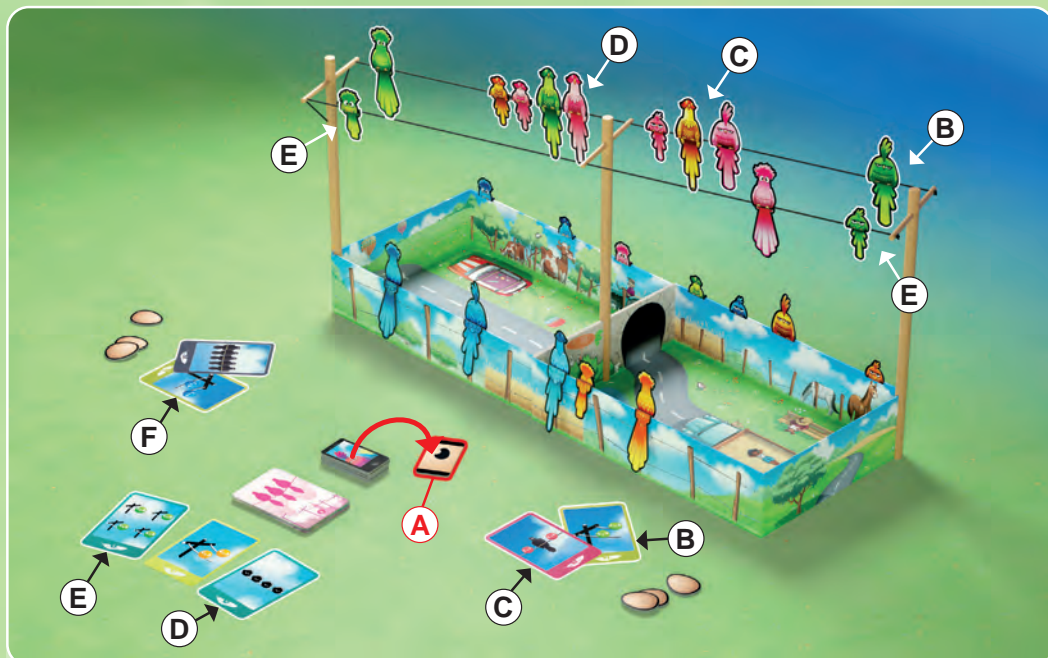
スマートフォン・トークンが使われた場合、すべてのプレイヤーが、完成させることのできるセルフイーを公開することができます。なおプレイヤーは、同じ番で自分のセルフイー・カードを2枚とも完成させることができます。また、すべてのプレイヤーは共有されたセルフイーのうち、完成できるものがあるかどうかを確認します。

スマートフォン・トークンは惜しみなく使いましょう!

セルフィーが完成したら、プレイヤーは手札を補充するために新しいカードを引き、共有のセルフィー・カード3枚を追加します。

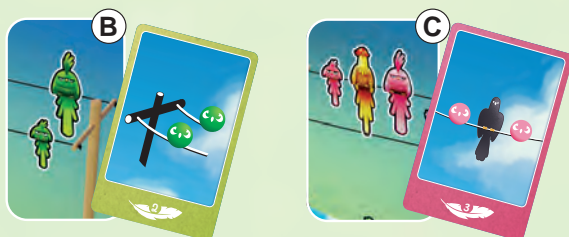
プレイヤーは自分の持っているカードを人に見せたり、どの場所が自分のセルフィー・カードに合うかを教えたりしてはいけません。ただし、自分が完成させられる可能性のあるセルフィー・カードの枚数を言うことはできます。

プレイヤーが箱の縁から最後の1羽の鳥を取るか、最後のスマートフォン・トークンを使うと、「電線にとまる・ポーズをとる」フェーズは終了します。フェーズ1はこのどちらかが行われた番が終わると終了します。

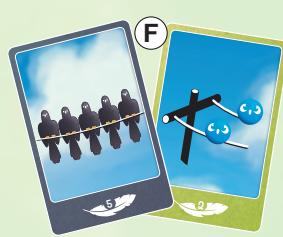


例・・・いまはキャロラインちゃんの番です。彼女はスマートフォン・トークンを引いて (A)、自分のセルフィー・カード2枚を完成させることにしました (B C)。さらに、共有のセルフィー・カードを2枚完成させることができます (D E)! 残念ながらジョセフ君の持っているセルフィー・カードには、合っている鳥の組み合わせがないため、セルフィー・カードを1枚も完成させることができません (F)。

キャロラインちゃんのセルフィー・カード



ジョセフ君のセルフィー・カード



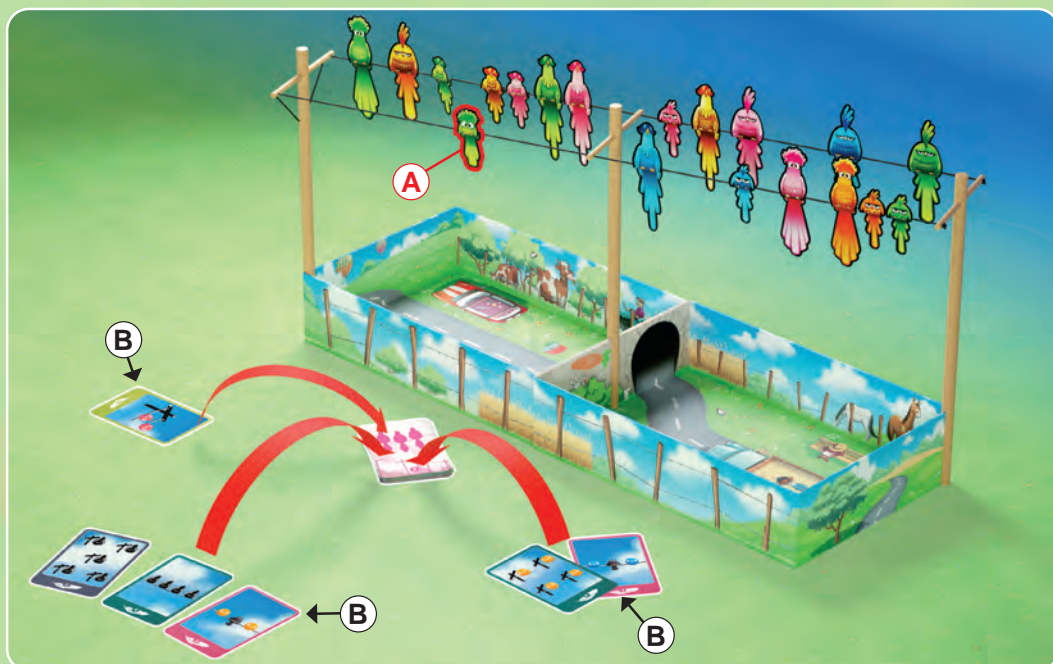
共有のセルフィー・カード



フェーズ2 巣へ飛び立つ

ゲームはまだ終了しません。「巣へ飛び立つ」フェーズに入ります。ここでは鳥たちが飛び立ち、それによって得点が加算されることがあります！このフェーズを始める前に、電線に1羽だけで乗っている鳥を取り除きます(A)。

プレイヤーは、自分の手元に残っているセルフイー・カードと、まだ完成していない共有セルフイー・カードの両方を山に戻します(B)。



フェーズ1を最後にプレイした人の左隣の人から順番に鳥の尾を優しく引っ張り、それを離します。電線に1羽だけ残るように、鳥を飛び立たせましょう。

成功したら最後に残った鳥を取り、ボーナスとして持っている山にあるセルフイー・カードを2枚完成させることができます。これを鳥がいなくなるまで続けます。自分の番になったら4カ所の電線のうち、どれを選んでもかまいません。前のプレイヤーと同じ場所を選ぶ必要はありません。

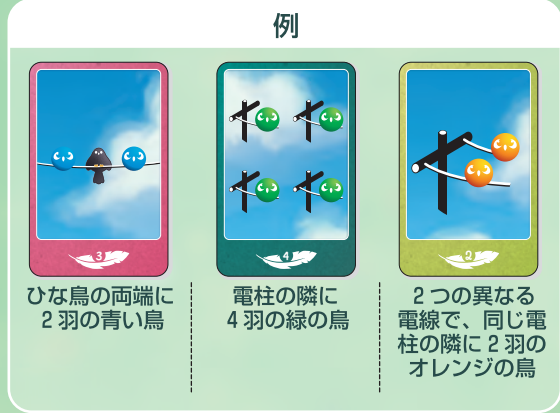
ゲーム終了

- ・「巣へ飛び立つ」フェーズのプレイが必要なく全てのカードが完成した場合：
これは本当に「エッグ(卵) セレント」な偉業です！
- ・「巣へ飛び立つ」フェーズを経て、全てのカードが完成した場合：
素晴らしい！帽子に羽根を与えましょう！
- ・全てのカードを完成させられなかった場合：
次回はきっと羽ばたくよ！ ひよこちゃん！

その他の協力モードのバリエーションについては、弊社ウェブサイトをご覧ください。
www.play-departmentstore.com

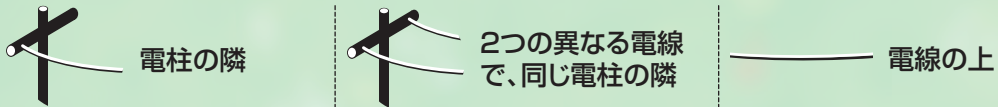
参照

カードレイアウト



アイコン

場所



色とは関係のない情報

ファミリー	大きさ
トレブリフ家	親鳥
コーブクリート家	ひな鳥
ポルキー家	

決められた色



Design: Juan Rodríguez & Julien Prothière
Illustrations: Jonathan Aucomte



ご注意
小さいピースが含まれておりますので、3歳未満のお子様の手の届かない所で使用してください。



PLAY 対象年齢 0~108歳のPLAY百貨店
DEPARTMENT STORE

www.play-departmentstore.com

Globally Sourced "PLAY for All Generation."
株式会社CAST JAPAN 東京都台東区蔵前4-14-11-401
03-5835-1943 / info@cast-japan.com

® & © GIGAMIC 2022



ZAL Les Garennes
62930 - Wimereux - France
www.gigamic.com