

# ARCHICOLOR DOMINO

カラーストライプの屋根や壁が繋がるようにカードを置いていき、手持ちのカードを早く無くしたプレイヤーの勝ち！

## <遊び方>

### 準備：

8枚のドミノカードを裏（白黒側を上）にして配布する。  
残りのカードは山にして（以下ポット）場の真ん中に置きます。

### スタート：

最初のプレイヤーは、手持ちのカードから1枚選び、テーブルの中央に置きます。そして、ポットからカードを1枚引きます。他のプレイヤーも次に続きます。

自分のターンで行うアクション：

- 1) カードを置く際、色が共通する1面のみ合わせることができた場合は1枚ポットから引きます。
- 2) 一致するカードが1枚もない場合は、ポットから1枚引き、次の人に番が移ります。
- 3) 2面を合わせて置けた場合、ポットから引く必要がありません。
- 4) 3面を合わせて置けた場合、自分のカードを1枚ポットに戻すか、誰かにその1枚を渡すこともできます。
- 5) 4面を合わせて置けた場合、④でのアクションに加え、続けてもう1回プレイできます。

### 勝利条件：

早く手持ちカードを並べられた人が勝利。

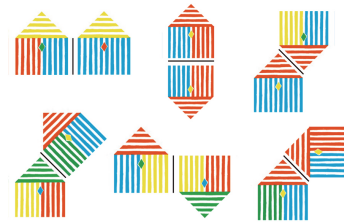
但し、最後の1枚は、ポットが空の場合を除き、1面ではなく2面を共通するように置く必要があります。

### 注意：

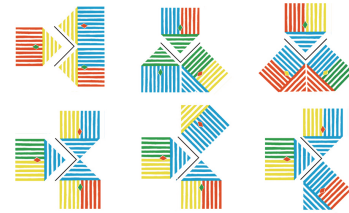
- 1) カードは長さを合わせる必要があります。土台の長さは屋根や家の側面の長さとは異なります。誤った配置パターンの例をご確認ください。
- 2) 手持ちのカードが1枚になったら「カード」と宣言する必要があり、これを忘れた場合、他のプレイヤーから「カウンターカード」と指摘されるとポットから2枚のカードを引く必要があります。但し、理由もなく「カウンターカード」を指摘した場合、その人は次の番手を失います。

## 正しい配置方法

1面



2面



3面



4面



## 誤った配置方法



カードを跨いで  
配置できない



屋根と土台の  
長さが不一致



土台と家の側面の  
長さが不一致