

PRESENTACIÓN

- Un tablero.
- 2 zonas para colocar las barreras.
- 20 barreras y 4 peones.

FINALIDAD DEL JUEGO

Llegar el primero a la línea opuesta de su salida (fig. 7).

REGLAS PARA 2 JUGADORES

Antes de empezar, colocar las barreras en cada zona del tablero previstas para almacenarlas. (10 para cada jugador).

Cada jugador coloca su peón en el centro de su línea de salida (fig. 1).

Sortear para saber quien empieza.

Desarrollo de una partida

Cuando sea su turno, el jugador puede elegir desplazar su peón o colocar una barrera. Si ya ha desplazado todas sus barreras, el jugador solamente podrá desplazar su peón.

Movimiento de los peones:

Los peones pueden desplazarse de una casilla y solo de una en una, en sentido horizontal o vertical, avanzando o retrocediendo, (fig. 2). Hay que evitar las barreras (fig.3).

Disposición de las barreras:

Las barreras se disponen exactamente entre 2 bloques de 2 casillas (fig 4).

Las barreras se utilizarán para que el adversario pueda avanzar menos, no obstante esta prohibido impedirle completamente el acceso hacia su línea de llegada: Siempre hay que dejar un acceso libre (fig 5).

Frente a frente:

Cuando los 2 peones se encuentran cara a cara sobre 2 casillas vecinas sin que una barrera los separe, el jugador que le toque jugar puede saltar y colocarse delante del peón del jugador adversario (fig 6,8 ,9).

FIN DE LA PARTIDA

El primer jugador que llegue sobre la novena casilla, enfrente de su línea de salida, gana la partida.

DURACIÓN DE UNA PARTIDA

De 10 a 20 minutos.

Si se organizara un torneo, se puede asignar a cada jugador un tiempo limitado.

REGLAS PARA 4 JUGADORES

Para empezar, colocar los 4 peones en el centro de cada extremo del tablero.

Repartir 5 barreras a cada jugador y colocarlas.

El resto es exactamente igual que cuando se juega entre dos personas.*

* (fig 10).